De grootste uitdaging

Tyler

Voor mij persoonlijk was het de movement script en het zorgen dat het niet door objecten heen liep.

Ik heb dit opgelost door middel van hulp van andere collega’s.

Ik heb de Input interface en de movePos() function van unity gebruikt.

Jannes

Mijn grootste uitdaging was het implementeren van een random path in het mapGen script. Na wat brainstormen met Quinten heb ik zelf een eerste draft geschreven en daarna met behulp van Dragan m’n code gerefactored.